Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE – Ecuador



ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS FUNCIONALES

**Desarrollo de una aplicación de adiestramiento canino**

Integrantes:

Laura E. Aguilar

Esteban R. Arias

Melani J. Arregui

Kevin, A. Alcocer

Mateo, J. Baquero

Facultad de Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación

NRC: 8512

Ing. Jenny A. Ruiz

05 de enero de 2023

# Requisito funcional - REQ002

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQ-002 | | |
| Id. Requerimiento | REQ002 | |
| Nombre | Ingreso al aplicativo como usuario | |
| Descripción | Permitir crear un usuario una cuenta que contenga la información del dueño de la mascota, como datos de la mascota. | |
| Actor | Dueño de la mascota | |
| Responsable | Integrantes grupo 1 | |
| Entradas | Usuario  Contraseña | |
| Salidas | Interfaz del Sistema:   * El sistema desplegará un formulario en el cual el usuario debe ingresar su usuario y contraseña. | |
| Prioridad | Alta | |
| Propósito | El usuario podrá crear una cuenta en la aplicación | |
| Pre Condiciones | * El usuario debe estar registrado en el sistema. | |
| Post Condiciones | * Disponer de un usuario y contraseña previamente registrado. | |
| Efectos colaterales | * En el caso de faltar un dato correcto: usuario/contraseña digitados por el usuario y no corresponden a los registrados en la BD (máximo tres veces), el sistema visualizará un mensaje de error. “Usuario/contraseña inválidos”. * Olvido de la contraseña: El usuario olvidó contraseña, el sistema permite restablecer contraseña a través de la opción de “¿Olvidaste tu contraseña? | |
| Proceso | 1 | El sistema despliega en pantalla el formulario a fin de capturar el perfil de usuario y la contraseña |
| 2 | El usuario digita el usuario y la contraseña y ejecuta la opción de INGRESAR |
| 3 | El sistema valida los datos existentes en la base de datos |
| 4 | El sistema despliega el menú de opciones correspondientes a su perfil |

# Requisito funcional - REQ004

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQ-004 | | |
| Id. Requerimiento | REQ004 | |
| Nombre | Crear perfil de usuario | |
| Descripción | Permitir crear un usuario una cuenta que contenga la información del dueño de la mascota, como datos de la mascota. | |
| Actor | Dueño de la mascota – usuario | |
| Responsable | Integrantes grupo 1 | |
| Entradas | * Usuario y contraseña: * Ingresar datos del dueño de la mascota   + Nombre y apellido; Cédula; Correo electrónico; Contacto telefónico * Ingresar datos de la mascota   + Nombre; Edad; Sexo; Raza; Tamaño; Vacunado | |
| Salidas | Se presentará una interfaz que muestra la información del usuario y de la mascota. | |
| Prioridad | Alta | |
| Propósito | El usuario podrá crear un perfil de usuario en la aplicación | |
| Pre Condiciones | * El usuario debe estar registrado en el sistema. * El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema. * El sistema proveerá al actor un formulario donde ingresará la información del usuario y la mascota. | |
| Post Condiciones | * Disponer de un usuario y contraseña previamente registrado. | |
| Efectos colaterales | * No se puede cargar el formulario de creación de usuarios. * No se puede conectar a la base de datos * El Usuario no ingresó los campos requeridos (\*). * Los datos ingresados son incorrectos. * El usuario ya existe | |
| Proceso | 1 | La aplicación despliega un formulario para ingresar la información del dueño de la mascota y los datos de la mascota. |
| 2 | Valida información ingresada. |
| 3 | Almacena la información en la base de datos. |
| 4 | Notifica al usuario el estado de la operación (exitosa o fallida). |